

Сценарий научно-детективного квест на природе

содержание:

Сценарий квеста на улице – устье реки Самарка и Домашка

Квест – это командная игра. Квест-эффективное педагогическое средство, позволяющее комплексно решать разнообразные образовательные и развивающие задачи. Квест-это игры, в которых игроку необходимо искать различные предметы, находить им применение, разговаривать с различными персонажами в игре, решать головоломки и т. д. Разгадывая загадки, дети учатся взаимодействовать с ровесниками, принимать решения, использовать логику.

Задачи приемов Квест: Активизировать воспитанников, повышать познавательный интерес, вызывать эмоциональный подъём; способствовать развитию творчества; способствовать развитию связной речи. Воспитывать чувство команды, взаимовыручки, умение договариваться. Через игру педагог помогает ребёнку обрести необходимую мотивацию.

ЦЕЛЬ: выполнить все задания и собрать подсказки для финального эксперимента.

Дети делятся на команды в каждой команде выбирают капитана(главного следователя) и фотограф(криминалист) который фиксирует выполнение задания. Каждой команде выдается маршрутный лист, каждая команда должна собрать все ингредиенты для финального эксперимента.



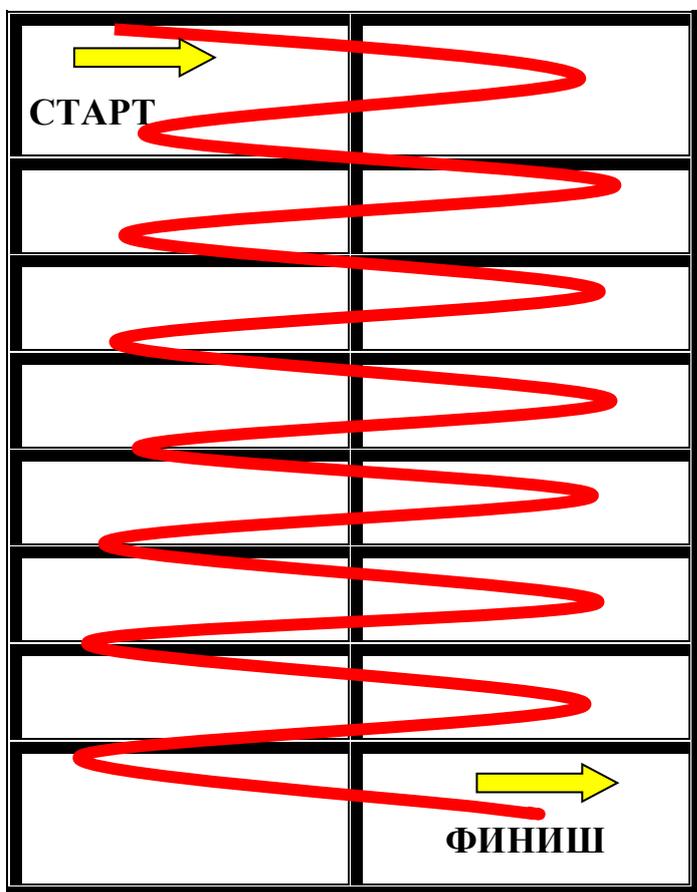
1.Бутылка
2.Перекись
3.Дрожжи
4.Средство для мытья посуды
5.Краситель
6.Вода теплая
7.Ложка

1 Лабиринт Артур Викторович	2 Создай картину Елена Николаевна	4 Футгольф Юлия Александровна	5 Крестики - нолики Ирина Викторовна
3 Собери образцы Анна Анатольевна	6 Разгадай шифр Наталья Михайловна	7 Покажи жестами Любовь Яковлевна	8 Разрушь стену Владимир Алексеевич

Научный
эксперимент
Артур
Викторович

- 1 задание

«**Лабиринт**» капитана(главный следователь) должен провести всю свою команду через лабиринт прыгая из ячейки в ячейку.



- 2 задание

«**Картина на земле**» создать картину из природных материалов по образцу.



- 3 задание

«Собери образцы» на выделенном периметре спрятаны образцы, задача найти и разложить в контейнер по образцу.



- 4 задание

«Foot гольф» Ребятам на станции дается 5 попыток, задача попасть футбольным мячом в большую лунку.

- 5 задание

«Крестики Нолики» логическая игра между двумя противниками на квадратном поле 50см. на 50см. Один из игроков играет «шишками», второй — «гранитными камнями». Задача игроков обыграть педагога.

- 7 задание

«Крокодил» Основные правила:

Игрок показывает слова своей команде до тех пор, пока команда не сказала отгадываемое слово вслух или судья не остановил **игру**. ...



Елка



Ежик



Костер

- 8 задание

«**Angry Birds**» с помощью игрушечного мячика нужно сбить как можно больше коробок.



Финал: «Эксперимент»



pic

Нам потребуется:

- пустая бутылка (лучше на 1.5 или 2 литра. В идеале с широким горлышком)
- 6% (и больше) перекись водорода.
- сухие дрожжи (1 чайная ложка)
- средство для мытья посуды
- пищевой краситель
- теплая вода

Что делаем:

Бутылку лучше поставить на поднос, чтобы паста «не убежала».

В отдельной емкости смешиваем 2 столовые ложки теплой воды и 1 чайную ложку дрожжей. В саму бутылку вливаем полстакана перекиси водорода, добавляем немного моющего средства и 4-5 капель пищевого красителя. Легонько встряхиваем, чтобы перемешать. И добавляем в бутылку разведенные дрожжи!



Фотоотчет:







Составители:

пдо Балан Артур Викторович и Наталья Владимировна.